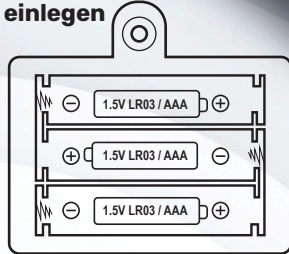


INSTALLATION DER BATTERIEN – NUR VON ERWACHSENEN DURCHFÜHREN:

Für dieses Spielzeug werden drei 1,5-V-Batterien der Größe AAA (LR03) benötigt. Die Batterien sind NICHT enthalten. Öffnen Sie das Batteriefach an der Unterseite des Spielzeugs mit einem Schraubenzieher. Legen Sie die Batterien korrekt ein. Achten Sie auf die richtige Polarität, wie im Batteriefach angegeben. Schließen Sie das Batteriefach.

Batterien korrekt einlegen



WICHTIGE BATTERIEINFORMATIONEN:

Um eine optimale Leistung zu gewährleisten, empfehlen wir die ausschließliche Verwendung von Alkalibatterien. Wiederaufladbare Batterien werden nicht empfohlen, da sie möglicherweise keine ausreichende Leistung liefern können. Es sollten nur für dieses Produkt spezifizierte Batterien verwendet werden. Mischen Sie keine alten und neuen Batterien. Mischen Sie nicht verschiedene Batterietypen (alkalisch, Standard [Kohlenstoff-Zink] und wiederaufladbar [Nickel-Cadmium]). Achten Sie beim Einlegen der Batterien auf die richtige Polarität. Schließen Sie die Batterien nicht kurz. Entfernen Sie die Batterien bei längerem Nichtgebrauch des Geräts. Laden Sie nicht wiederaufladbare Batterien nicht auf. Wiederaufladbare Batterien sollten vor dem Laden aus dem Spielzeug entfernt werden. Prüfen Sie die Batterien regelmäßig. Leere Batterien sollten aus dem Spielzeug entfernt werden. Batterien dürfen nur durch Erwachsene oder unter Aufsicht von Erwachsenen ausgetauscht werden. Werfen Sie gebrauchte Batterien nicht in die Natur und entsorgen Sie sie nicht im normalen Hausmüll. Bringen Sie gebrauchte Batterien zu Ihrer lokalen Sammelstelle. Wenn die Stimmen im Spiel langsam oder verzerrt erscheinen: Ersetzen Sie die Batterien.

Bewahren Sie das Spielzeug an einem trockenen Platz auf. Halten Sie das Spielzeug von direkter Sonneneinstrahlung und von Wärmequellen fern. Zerlegen Sie das Spielzeug in keiner Weise! Vermeiden Sie Stöße auf harte Oberflächen. Das Spiel darf lediglich mit einem trockenen Tuch abgewischt werden. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.



Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte sollen auf folgende Art entsorgt werden: Werfen Sie die elektrischen Bestandteile des Spiels nicht in den Hausmüll, sondern geben Sie sie an der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte ab. Erkundigen Sie sich in ihrer Gemeinde nach den durch die kommunalen Entsorger zur Verfügung gestellten Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten.



Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Kleine Teile. Erstickungsgefahr!
Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans. Petits éléments. Dangers de suffocation. **Avvertenza!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.

3 x 1,5V
AAA/LR03
- 1,5V +

Nicht im Spiel enthalten!



©2021 Zanzoon
Design und Produktion:

Zanzoon

90 rue de Villiers
92300 Levallois-Perret, FRANCE
www.zanzoon.net

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.
Bitte Anleitung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält. | Made in China

©2021 HUCH!

Vertrieb:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg, DEUTSCHLAND
www.hutter-trade.com

WORD FEVER



Anleitung

3000
Fragen

1 KATEGORIE
1 BUCHSTABE
12 SEKUNDEN
Finde ein passendes
WORT!



Ein Säugetier ...
beginnend mit H

Etwas, das im Kühlschrank
aufbewahrt wird ...
beginnend mit M

HUCH!

VORBEREITUNG

Das Spiel wird mit 3 AAA Batterien betrieben, die **NICHT** im Spiel enthalten sind. Auf der Unterseite des Spiels befindet sich ein **ON/OFF**-Schalter. Stellt den Schalter auf **ON**, um das Spiel zu starten. Um das Spiel auszuschalten, müsst ihr den Schalter auf **OFF** stellen. Wenn ihr einmal vergessen solltet, das Spiel auszuschalten, aktiviert es nach wenigen Minuten den Stromsparmmodus. Um das Spiel danach erneut zu starten, müsst ihr den Schalter zunächst auf **OFF** und danach wieder auf **ON** stellen.

DIE GUTE NACHRICHT ...

... ist, dass ihr mit dem Spiel sofort loslegen könnt - sogar ohne die Anleitung zu lesen. Ganz recht! Bei **WORD FEVER** kümmert sich der Quizmaster um alles: Er erklärt die Regeln, stellt die Fragen, zählt die Punkte und kommentiert eure Antworten! Bevor ihr loslegt, solltet ihr jedoch einen kurzen Blick ins Kapitel „**Tipps und Hinweise**“ werfen. Warum? Diese Tipps wird der Quizmaster euch nicht geben. Und wenn ihr ein starkes Bedürfnis habt, die Regeln zu lesen (solche Leute soll es ja geben), dann könnt ihr das selbstverständlich gerne tun!

VOR DEM SPIEL

Jeder Spieler wählt einen Buzzer und drückt ihn. Wenn alle ihren Buzzer gedrückt haben, startet ihr das Spiel mit den **CHECK-Knopf** (✓) in der Mitte der Konsole.

ZIEL DES SPIELS & SPIELABLAUF

Der erste Spieler, der 100 Punkte erreicht, gewinnt das Spiel.

Der Quizmaster gibt euch **eine Kategorie und einen Buchstaben** vor. Ihr habt 12 Sekunden, um ein passendes Wort zu finden, das in diese Kategorie passt und mit dem genannten Buchstaben beginnt.

Der erste Spieler, der ein Wort findet, drückt seinen Buzzer! Die Zeit wird gestoppt und die Lichter auf der Konsole zeigen die verbleibenden Sekunden an. Pro verbleibende Sekunde gibt es bei einer richtigen Antwort einen Punkt! Der Spieler hat jetzt 2 Sekunden Zeit, eine Antwort zu geben. Wenn die anderen Spieler diese Antwort akzeptieren, dann drücken sie den **CHECK-Knopf** (✓) in der Mitte der Konsole. Der Spieler gewinnt die angezeigten Punkte.

Wenn der Spieler jedoch nicht innerhalb von zwei Sekunden antwortet oder die anderen Spieler die Antwort nicht akzeptieren, dann drücken sie den **KREUZ-Knopf**. In diesem Fall gewinnen alle Mitspieler die angezeigten Punkte.

Ganz recht: Je schneller ihr drückt, desto mehr Punkte könnt ihr gewinnen ... aber ihr solltet euch sicher sein, dass die Antwort auch stimmt!



Du drückst deinen Buzzer **10 Sekunden** vor Ablauf der Zeit. Deswegen leuchten **10 Lichter** auf. Wenn du eine richtige Antwort gibst und die anderen das mit dem CHECK-Knopf bestätigen, erhältst du 10 Punkte!



Du drückst deinen Buzzer **5 Sekunden** vor Ablauf der Zeit. Daher leuchten **5 Lichter** auf. Wenn du NICHT antwortest oder die anderen deine Antwort NICHT akzeptieren, dann drücken sie den KREUZ-Knopf. Du bekommst nichts, alle anderen Spieler bekommen 5 Punkte!

Der Quizmaster bringt manchmal ein bisschen Schwung ins Spiel. Er wird euch ab und an mit Spezialfragen überraschen. Seid also auf der Hut!

Hinweis: Wenn kein Spieler innerhalb der vorgegebenen Zeit seinen Buzzer drückt, stellt der Quizmaster einfach die nächste Frage, ohne dass es für die vorherige Frage Punkte gibt.

SCHWIERIGKEITSSTUFEN

Das Spiel umfasst **250 Kategorien** und **3000 Fragen** in verschiedenen Schwierigkeitsstufen.

Je schneller und je genauer du antwortest, desto schwieriger werden deine Fragen im Laufe des Spiels. Wenn du das nicht schaffst, werden die Fragen auch wieder einfacher.

TIPPS UND HINWEISE

Pause - Ihr könnt das Spiel während der laufenden Runde pausieren ... aber nicht, wenn der Timer gerade läuft! Für eine Pause müsst ihr gleichzeitig den **CHECK- und den KREUZ-Knopf drücken**. Um das Spiel wieder zu starten, müsst ihr einen beliebigen Knopf oder Buzzer drücken.

Frage wiederholen - Es kann vorkommen, dass ihr während des Spiels laut seid, redet, lacht oder nicht aufpasst, was der Quizmaster euch erzählt. Ihr könnt euch die letzte Frage dann wiederholen lassen, indem ihr den **CHECK-Knopf** drückt. Das müsst ihr allerdings machen, bevor ein Spieler seinen Buzzer drückt.

Punktstände - Der Quizmaster sagt immer die aktuellen Punktstände an, wenn ein Spieler 50 Siegpunkte erreicht. Wenn ihr zwischendurch eure Punkte wissen wollt, müsst ihr nur die beiden Knöpfe **CHECK und KREUZ gleichzeitig drücken** und für mehr als 2 Sekunden gedrückt halten. Um mit dem Spiel fortzufahren, während die Punkte genannt werden, drückt einfach einen beliebigen Knopf oder Buzzer.

Überspringen - Wenn ihr die Regeln bereits kennt, könnt ihr diesen Teil überspringen. Drückt einfach **einen beliebigen Knopf oder Buzzer**, während die Regeln erklärt werden.